

## GLI INTERVENTI SULL'AREA INTERESSATA AL PARCO ARCHEOLOGICO



L'area archeologica di Francavilla Marittima è stata oggetto negli ultimi anni di tre interventi:

- 1) Il primo intervento è stato realizzato, dalla Comunità Montana Alto Jonio, con la legge **64/86** per un importo complessivo di € **472.000,00**.

Con questo intervento si è

provveduto a) all'esproprio dell'area oggetto di occupazione temporanea per poter effettuare campagne di scavi; b) al rifacimento di un fabbricato esistente da adibire ad antiquarium; c) alla realizzazione di un percorso per raggiungere l'area dei templi.

- 2) Il secondo intervento è stato realizzato dal Comune di Francavilla Marittima, con il **Programma Operativo Multiregionale Turismo** Sottoprogramma I Misura 3 ***“Itinerari Culturali Interregionali - Magna Grecia”***

Per un importo complessivo di € **555.620,00**

Con questo intervento sono stati realizzati: a) La recinzione di tutta l'area Archeologica; b) La realizzazione di un area a “Punto di Ristoro” c) la sistemazione di un area a “Parcheggio”; d) l'illuminazione dell'area Parco; e) percorsi interni.

- 3) Il terzo intervento è stato realizzato con finanziamento **del Parco del Pollino** riguardante esclusivamente la riqualificazione e la messa in sicurezza dell'antiquarium.

Importo complessivo di circa € **75.000,00**

Si è provveduto: a) al rifacimento dell'impianto elettrico; b) alla sostituzione delle porte interne con nuove in legno naturale non trattato; c) al ripristino degli infissi e la sostituzione dei vetri normali con quelli stratificati antinfortunistici termici; d) sistema d'allarme; e) all'arredamento della esposizione e della sala congressi.

## NUOVO E CONCLUSIVO INTERVENTO

Con il nuovo progetto inserito nel PIT Alto Ionio per un importo complessivo di € 363.119 si vuole intervenire su tutte e tre le aree del parco, per rendere fruibile e visitabile il parco.

### Gli interventi proposti

**Realizzazione** di una passerella pedonale in legno per l'attraversamento del canale di Dardania.

**Recupero** delle opere già realizzate e che trovansi in stato di degrado: recinzione, staccionata in legno, parcheggio, impianto di ristoro, viabilità interna.

**Antiquarium:** a) costruzione

di una capanna Enotria tipica, in legno;

b) realizzare dei labirinti in pistacia riproducendo i temi ritrovati sui pesi da telaio in modo creare dei punti di attrazione e di gioco per visitatori sia adulti che bambini.

**Necropoli:** ricostruzione della tomba denominata "DELLA STRADA", a ridosso dello scavo dell'area di Macchiabbate.

**Acropoli:** COSTRUZIONE di un piccolo PODIO per consentire la visione globale dell'area dei templi; riempimento di buche, che rappresentano gli alloggiamenti delle colonne antiche, diversamente colorate, allo scopo di visualizzare in modo perfetto anche dall'alto le varie piante dei templi di legno.

